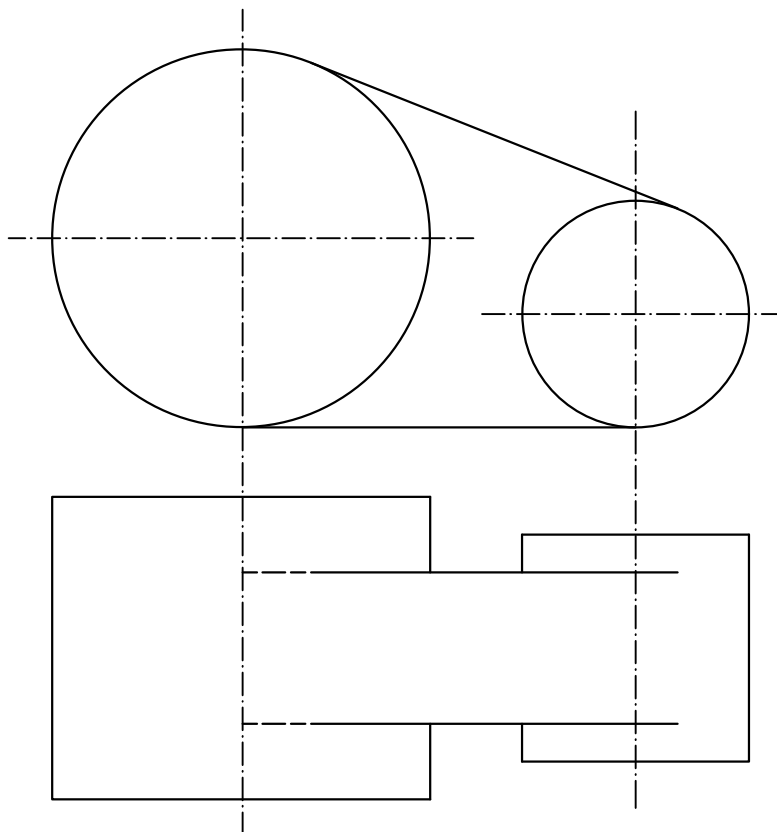


## OPCIÓN II

### PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.

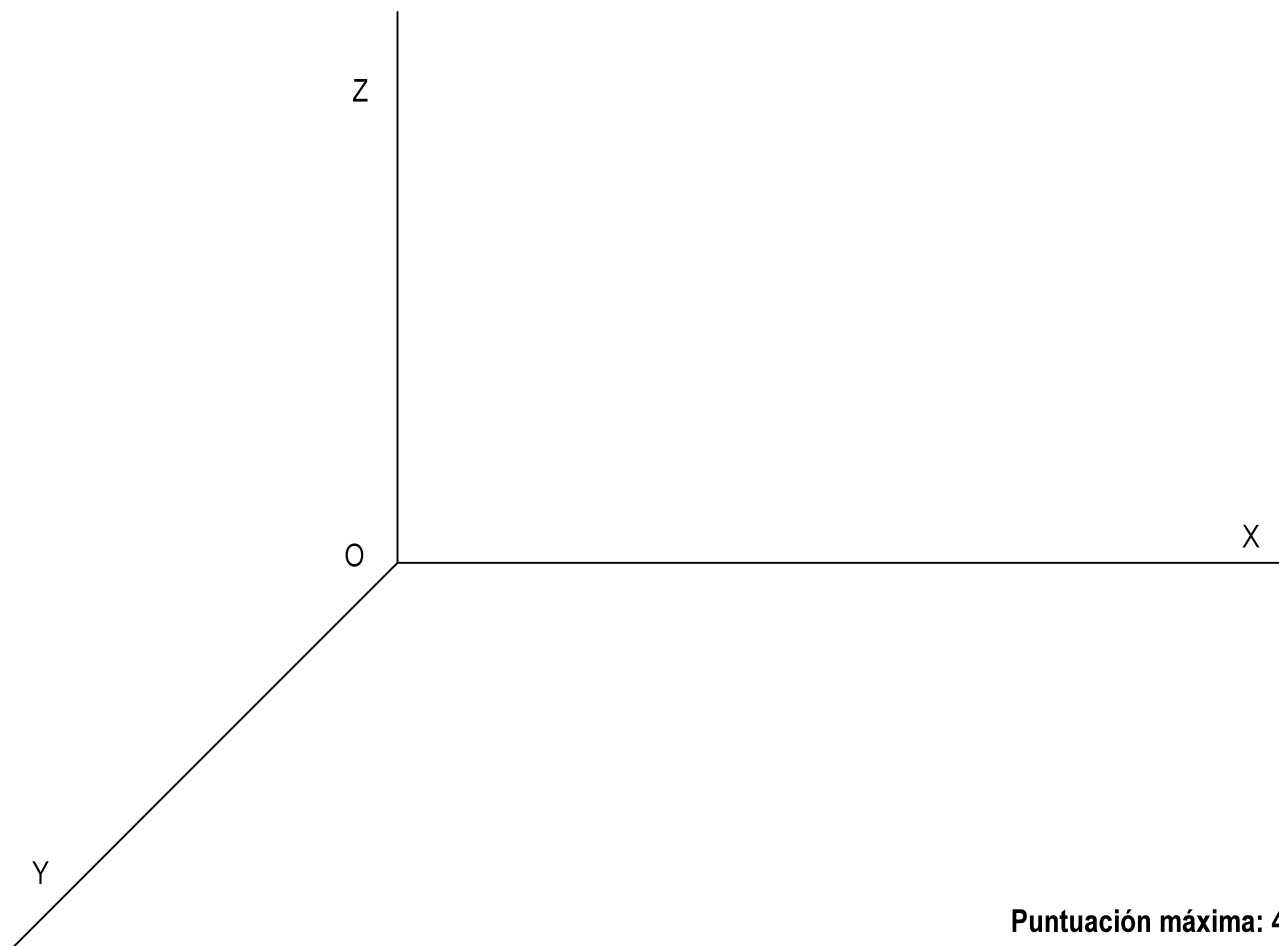
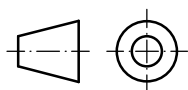
Dadas las vistas de una pieza, según el método del primer diedro de proyección, a escala 1:1, se pide:  
Representar la perspectiva caballera de la pieza, teniendo en cuenta el coeficiente de reducción de  $\frac{3}{4}$  sobre el eje Y.



Puntuación:

Perspectiva de los círculos: 2,0 puntos

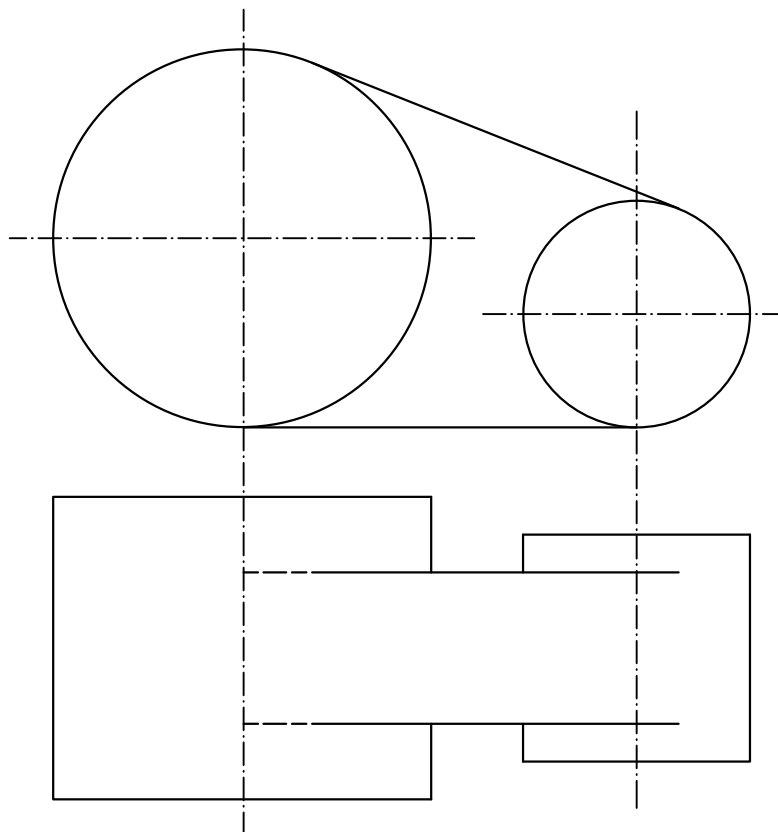
Rectas tangentes: 2.0 puntos



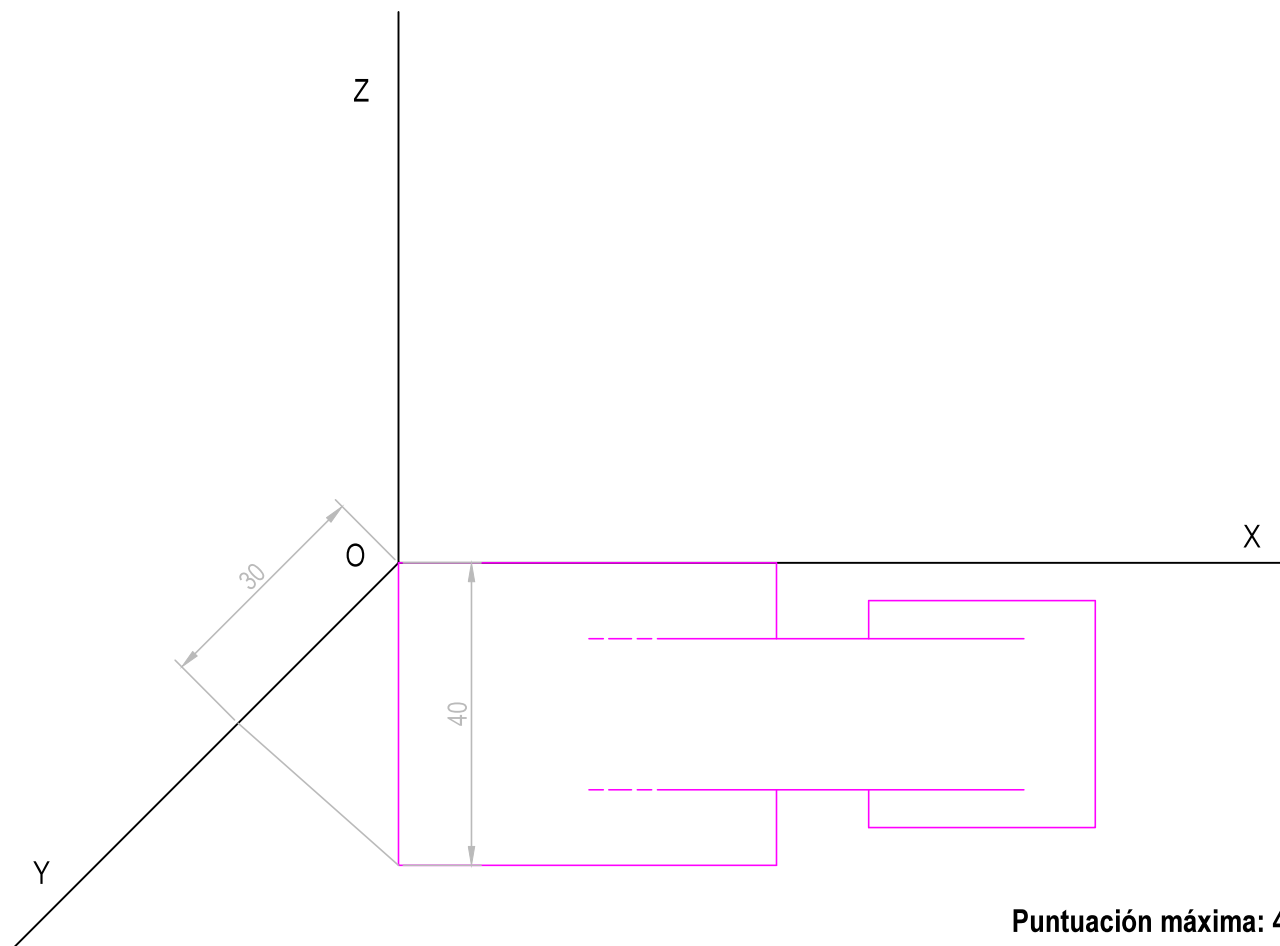
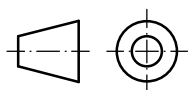
**Puntuación máxima: 4 puntos.**

**OPCIÓN II**  
**PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.**

Dadas las vistas de una pieza, según el método del primer diedro de proyección, a escala 1:1, se pide:  
Representar la perspectiva caballera de la pieza, teniendo en cuenta el coeficiente de reducción de  $\frac{3}{4}$  sobre el eje Y.



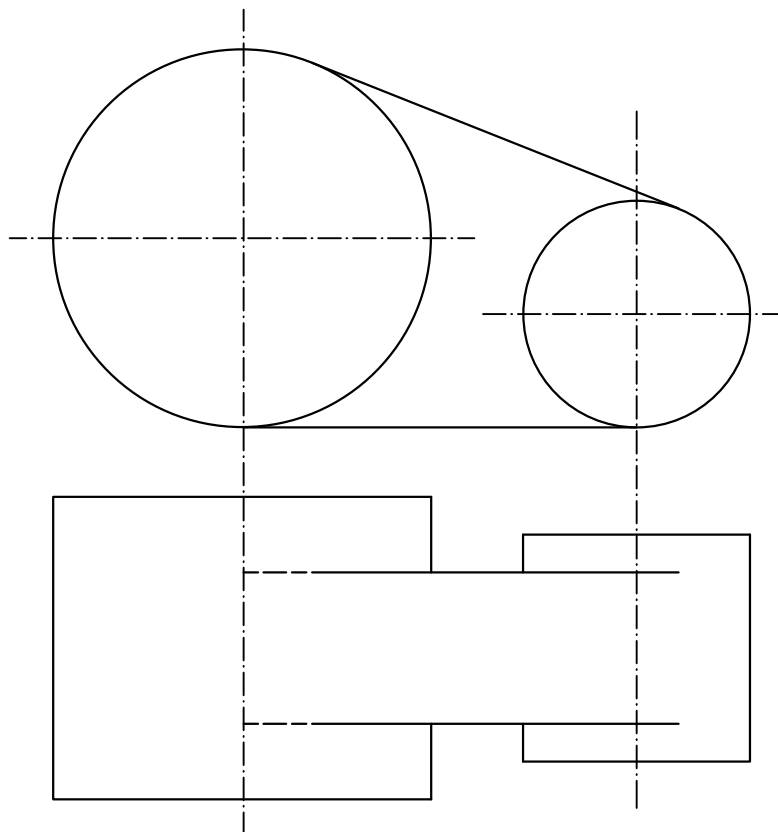
Puntuación:  
Perspectiva de los círculos: 2,0 puntos  
Rectas tangentes: 2.0 puntos



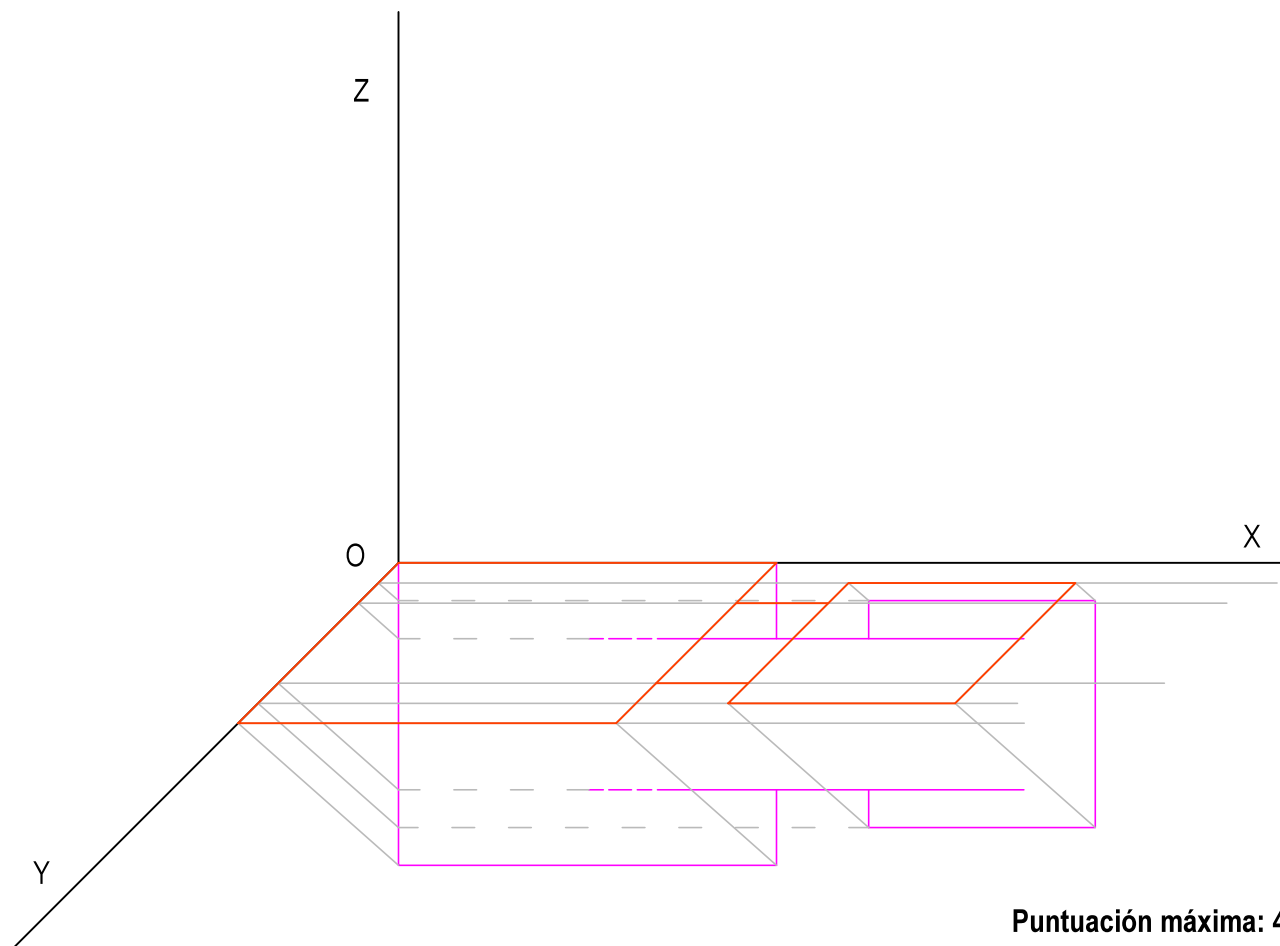
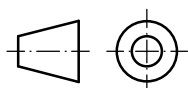
**Puntuación máxima: 4 puntos.**

**OPCIÓN II**  
**PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.**

Dadas las vistas de una pieza, según el método del primer diedro de proyección, a escala 1:1, se pide:  
 Representar la perspectiva caballera de la pieza, teniendo en cuenta el coeficiente de reducción de  $\frac{3}{4}$  sobre el eje Y.



Puntuación:  
 Perspectiva de los círculos: 2,0 puntos  
 Rectas tangentes: 2.0 puntos

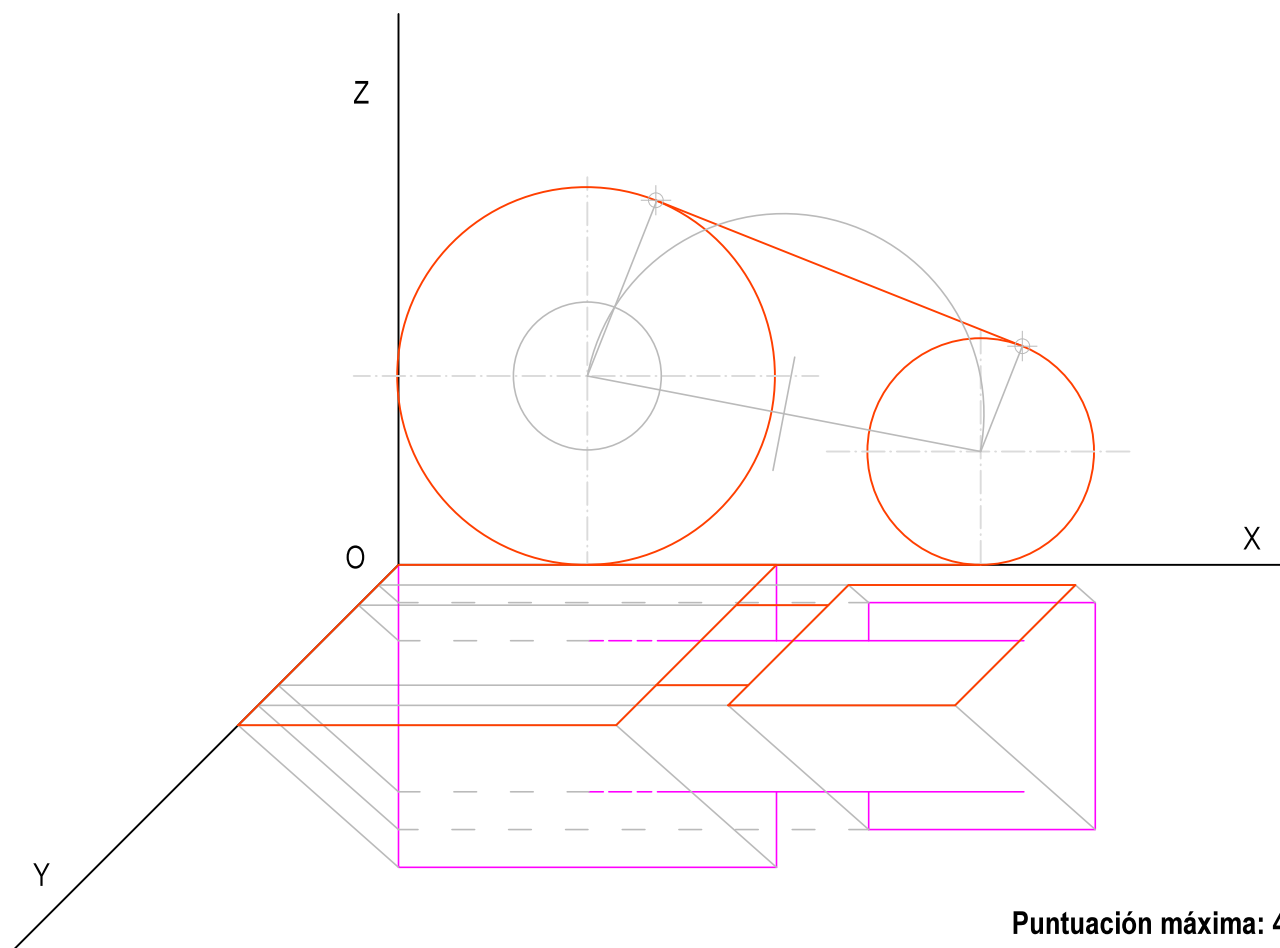
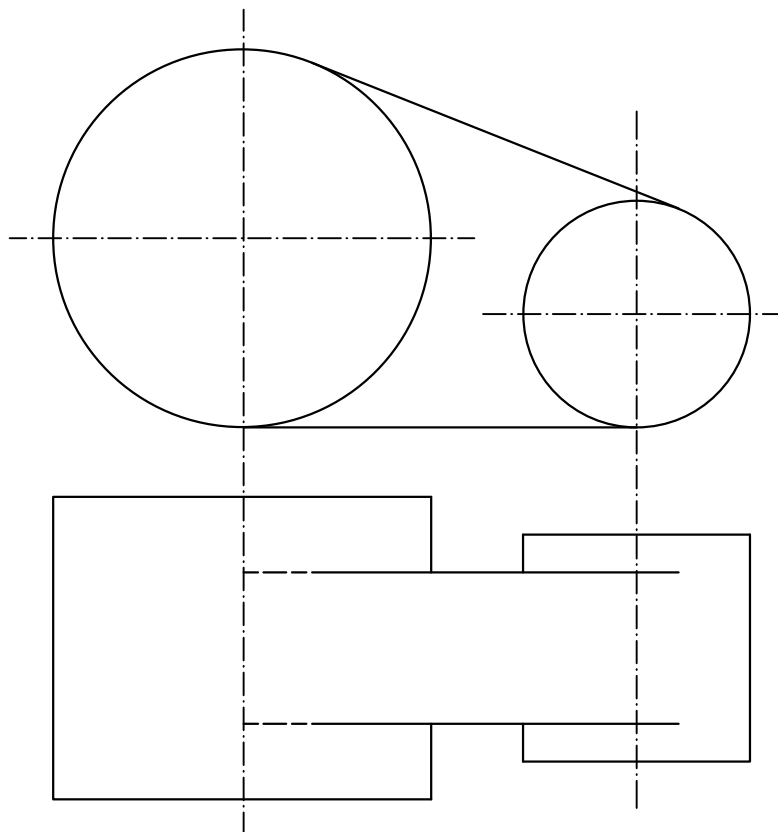
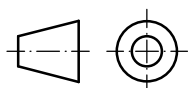


**Puntuación máxima: 4 puntos.**

**OPCIÓN II**  
**PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.**

Dadas las vistas de una pieza, según el método del primer diedro de proyección, a escala 1:1, se pide:  
 Representar la perspectiva caballera de la pieza, teniendo en cuenta el coeficiente de reducción de  $\frac{3}{4}$  sobre el eje Y.

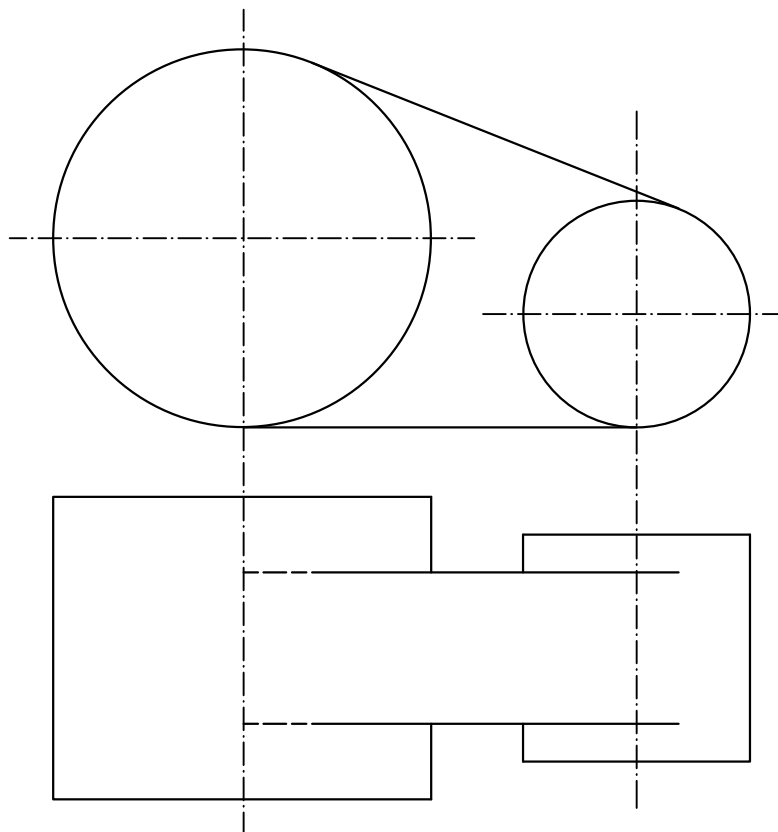
Puntuación:  
 Perspectiva de los círculos: 2,0 puntos  
 Rectas tangentes: 2.0 puntos



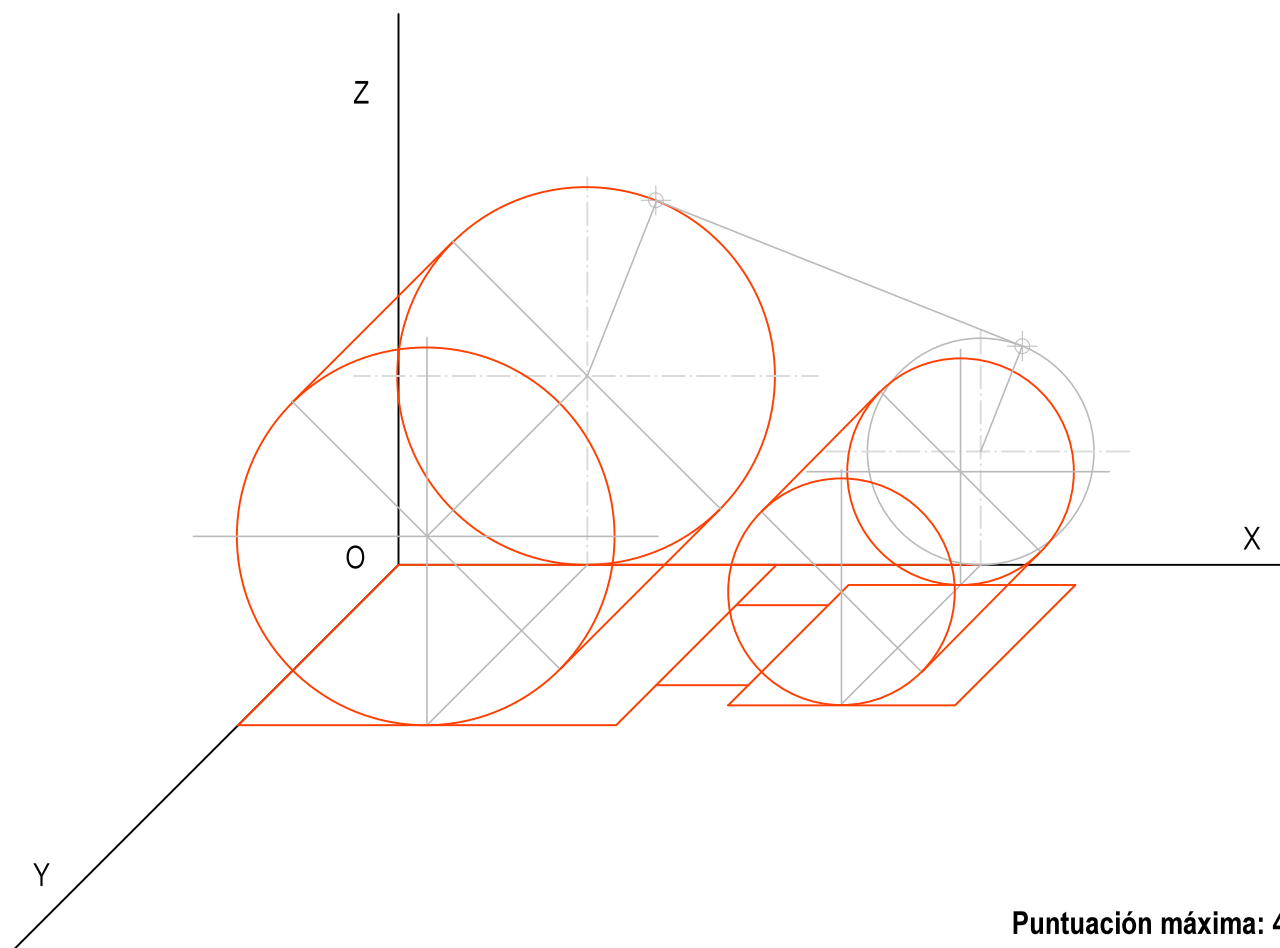
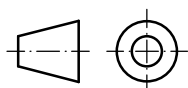
**Puntuación máxima: 4 puntos.**

**OPCIÓN II**  
**PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.**

Dadas las vistas de una pieza, según el método del primer diedro de proyección, a escala 1:1, se pide:  
Representar la perspectiva caballera de la pieza, teniendo en cuenta el coeficiente de reducción de  $\frac{3}{4}$  sobre el eje Y.



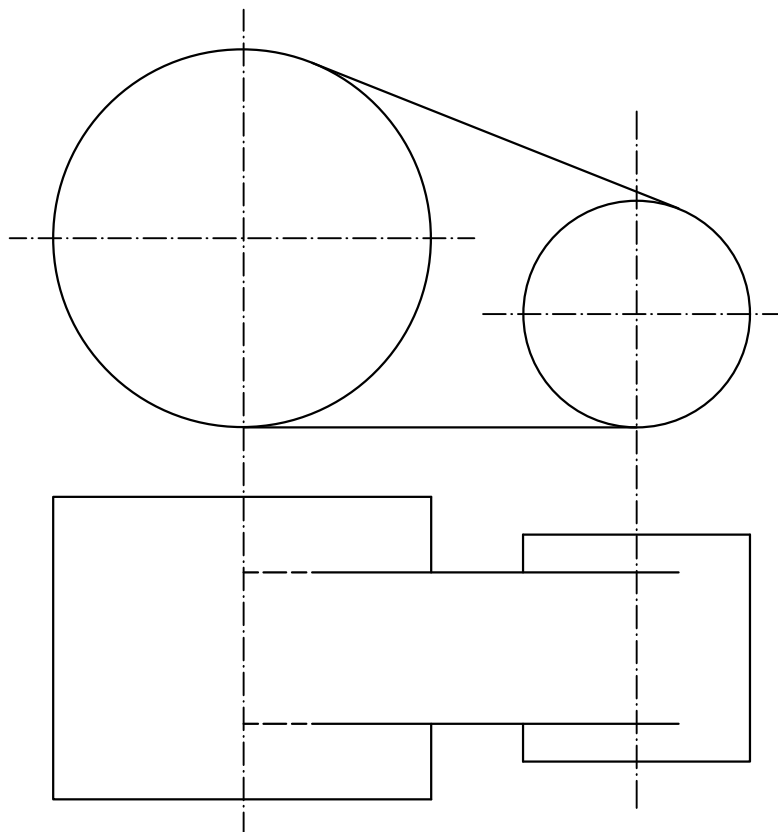
Puntuación:  
Perspectiva de los círculos: 2,0 puntos  
Rectas tangentes: 2.0 puntos



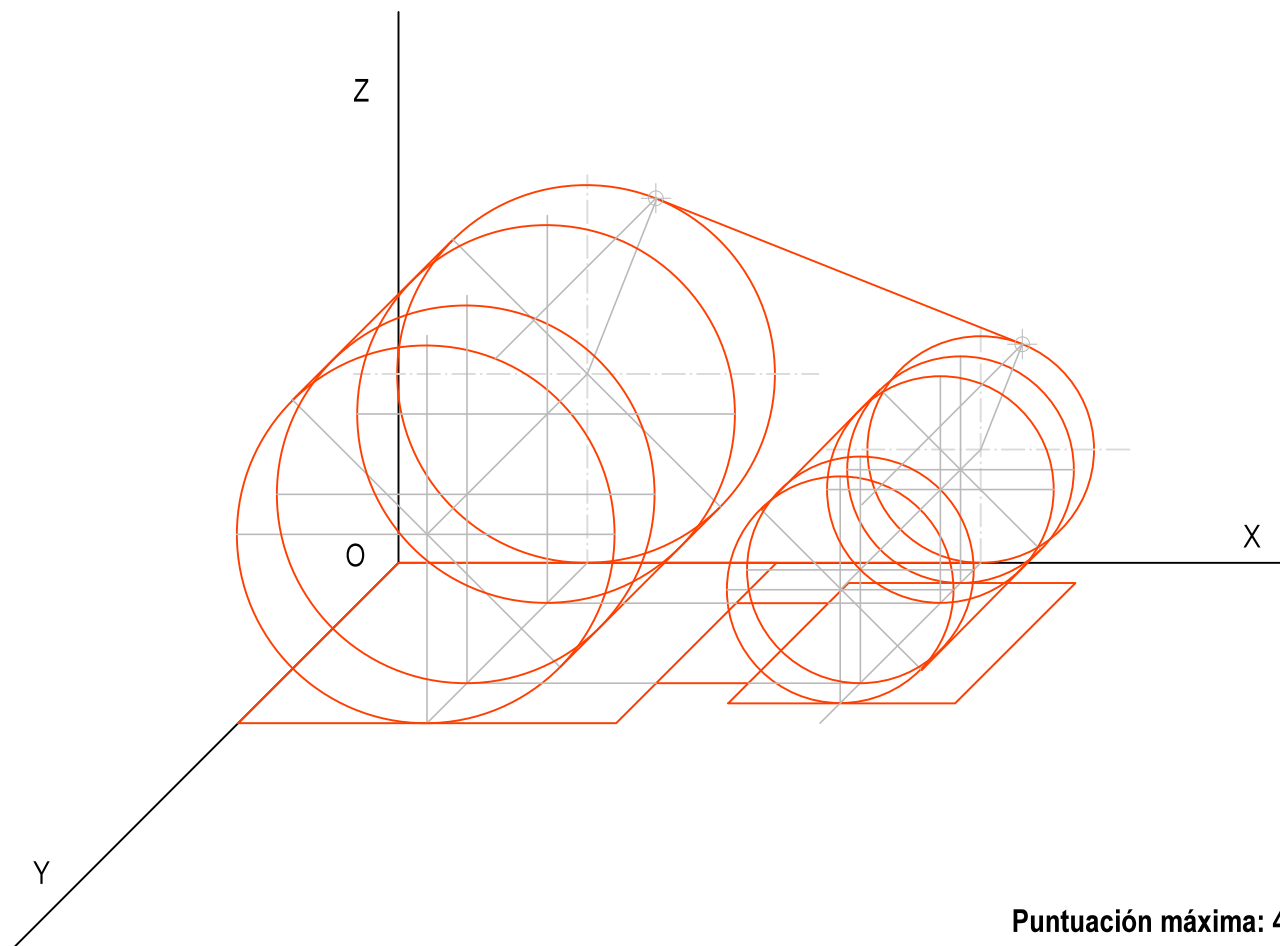
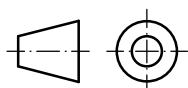
**Puntuación máxima: 4 puntos.**

**OPCIÓN II**  
**PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.**

Dadas las vistas de una pieza, según el método del primer diedro de proyección, a escala 1:1, se pide:  
Representar la perspectiva caballera de la pieza, teniendo en cuenta el coeficiente de reducción de  $\frac{3}{4}$  sobre el eje Y.



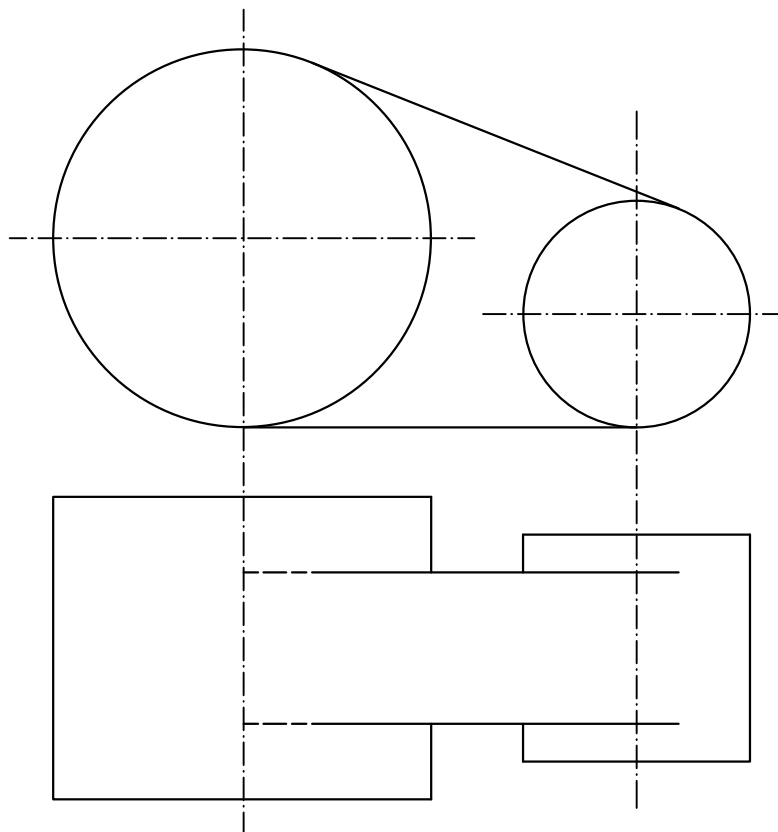
Puntuación:  
Perspectiva de los círculos: 2,0 puntos  
Rectas tangentes: 2.0 puntos



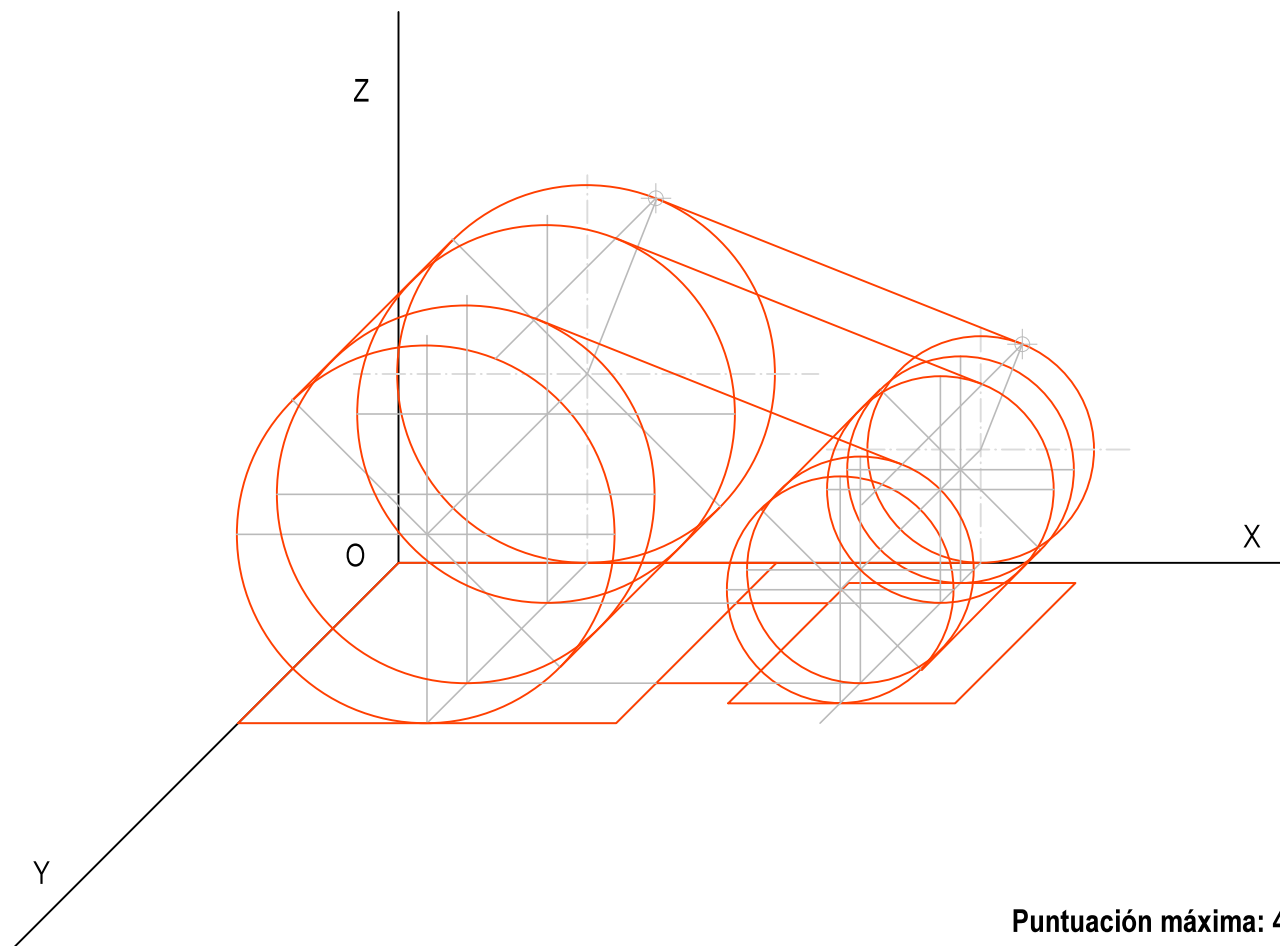
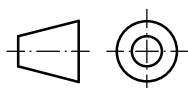
**Puntuación máxima: 4 puntos.**

**OPCIÓN II**  
**PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.**

Dadas las vistas de una pieza, según el método del primer diedro de proyección, a escala 1:1, se pide:  
Representar la perspectiva caballera de la pieza, teniendo en cuenta el coeficiente de reducción de  $\frac{3}{4}$  sobre el eje Y.



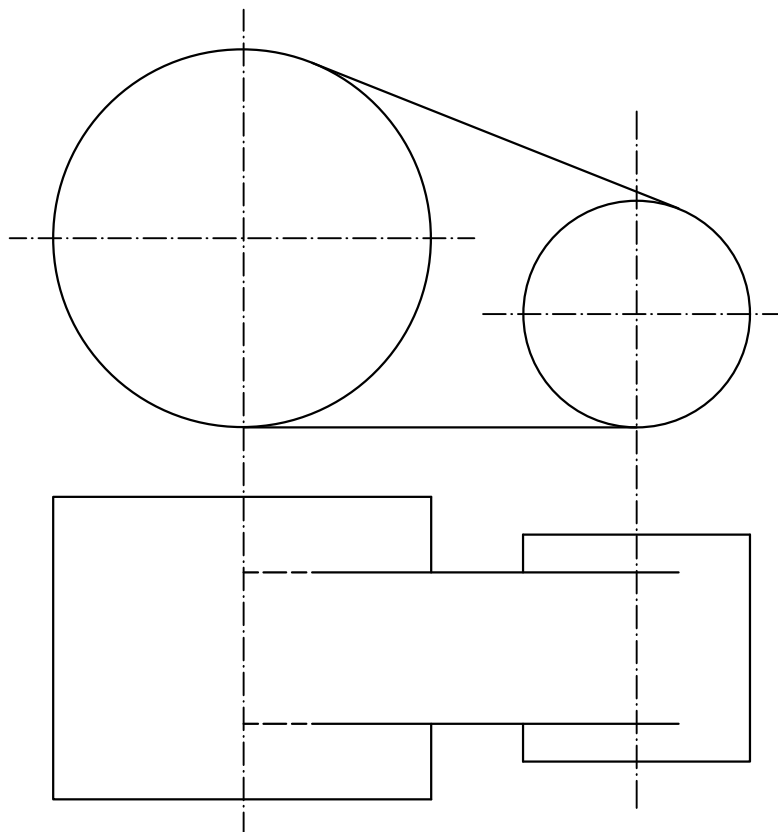
Puntuación:  
Perspectiva de los círculos: 2,0 puntos  
Rectas tangentes: 2.0 puntos



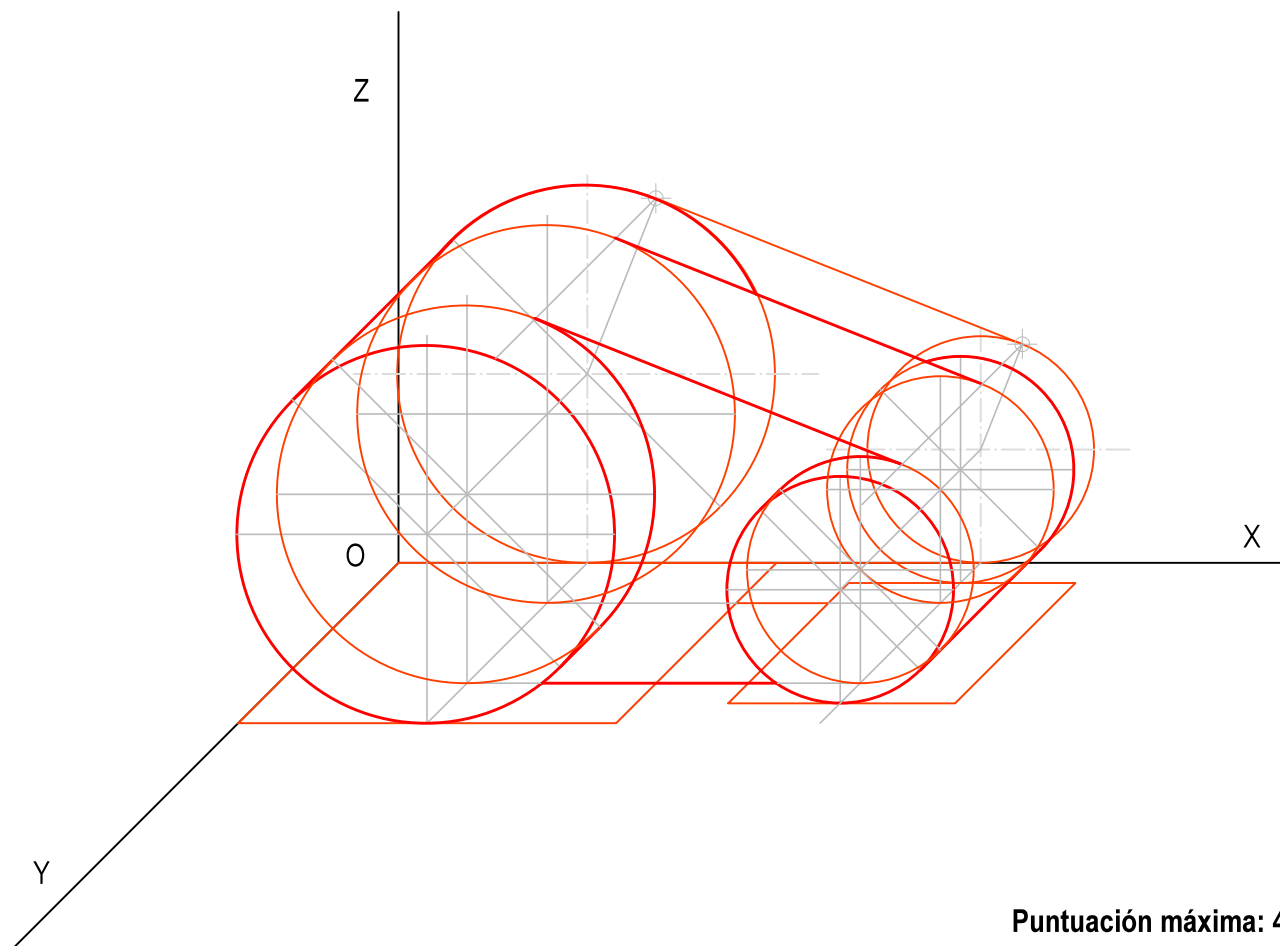
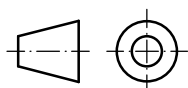
**Puntuación máxima: 4 puntos.**

**OPCIÓN II**  
**PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.**

Dadas las vistas de una pieza, según el método del primer diedro de proyección, a escala 1:1, se pide:  
Representar la perspectiva caballera de la pieza, teniendo en cuenta el coeficiente de reducción de  $\frac{3}{4}$  sobre el eje Y.



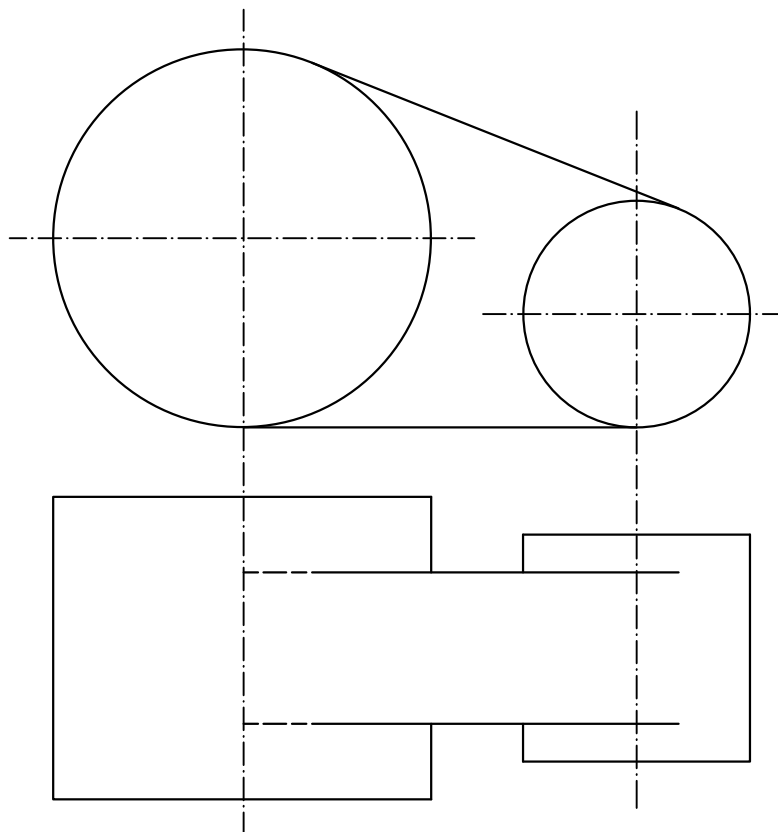
Puntuación:  
Perspectiva de los círculos: 2,0 puntos  
Rectas tangentes: 2.0 puntos



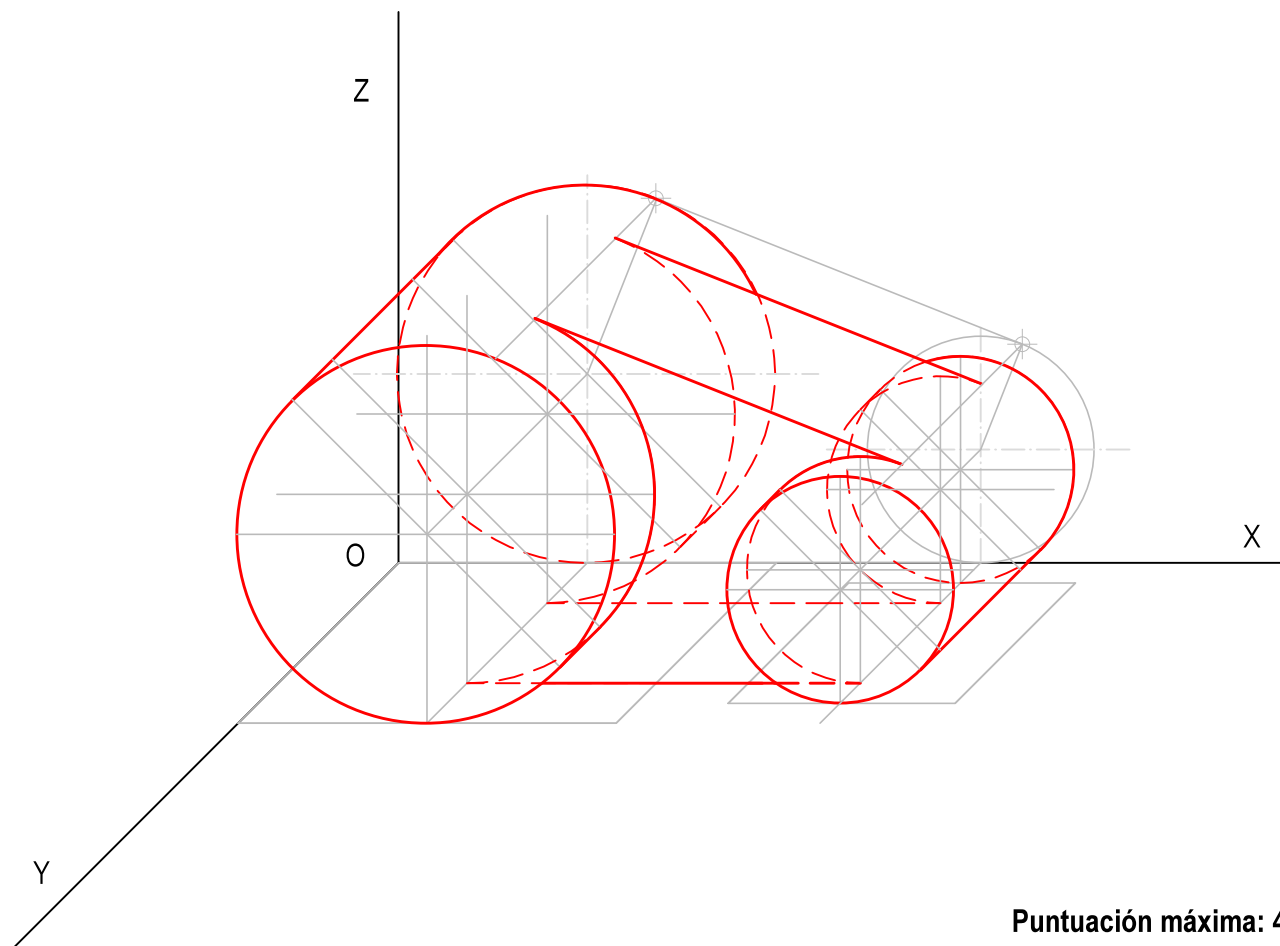
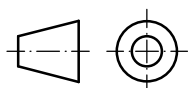
**Puntuación máxima: 4 puntos.**

**OPCIÓN II**  
**PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.**

Dadas las vistas de una pieza, según el método del primer diedro de proyección, a escala 1:1, se pide:  
Representar la perspectiva caballera de la pieza, teniendo en cuenta el coeficiente de reducción de  $\frac{3}{4}$  sobre el eje Y.



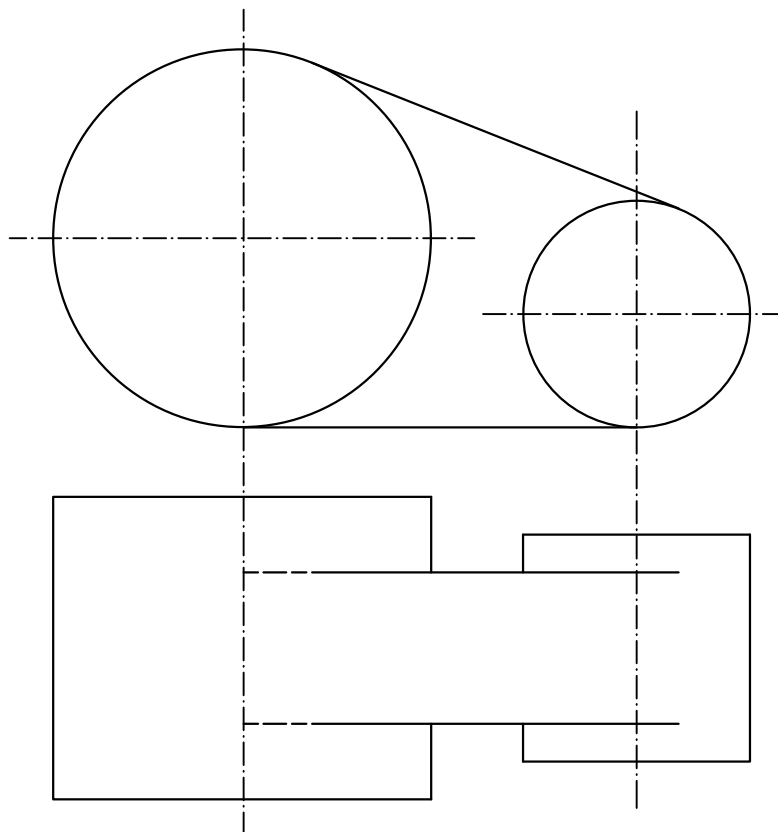
Puntuación:  
Perspectiva de los círculos: 2,0 puntos  
Rectas tangentes: 2.0 puntos



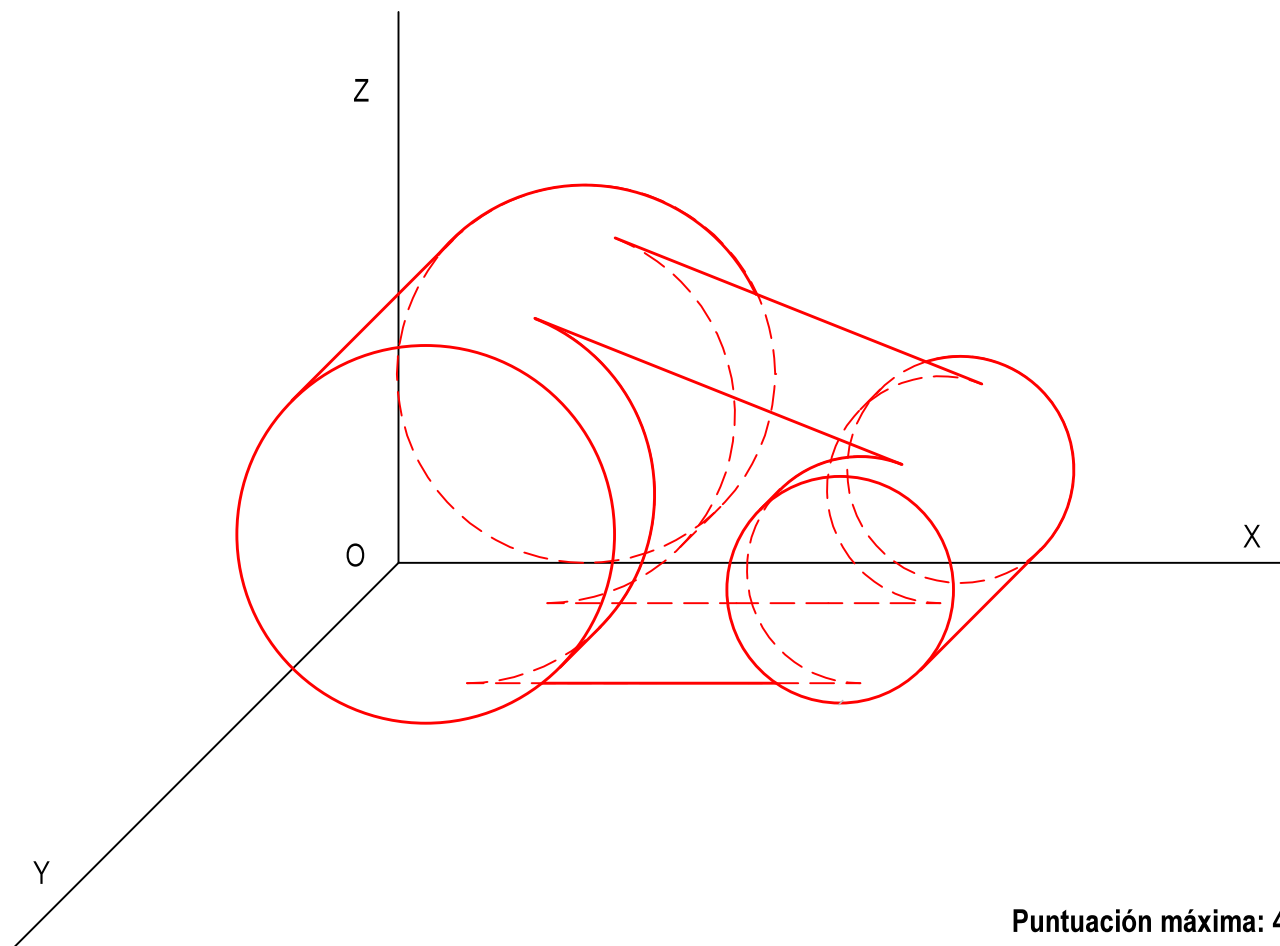
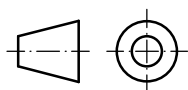
**Puntuación máxima: 4 puntos.**

**OPCIÓN II**  
**PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.**

Dadas las vistas de una pieza, según el método del primer diedro de proyección, a escala 1:1, se pide:  
Representar la perspectiva caballera de la pieza, teniendo en cuenta el coeficiente de reducción de  $\frac{3}{4}$  sobre el eje Y.



Puntuación:  
Perspectiva de los círculos: 2,0 puntos  
Rectas tangentes: 2.0 puntos



**Puntuación máxima: 4 puntos.**